

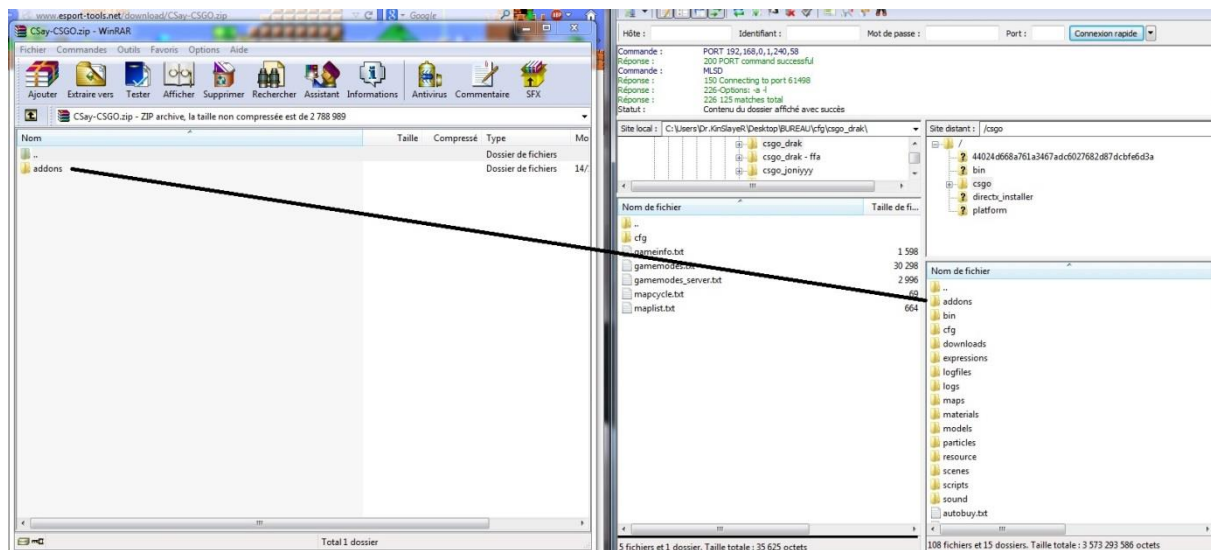
Installation et configuration d'eBot

Ce tutoriel ne concerne que les personnes qui ont un serveur de jeu type VeryGames, Crystal-Serv, pour ne citer qu'eux ! Pour les personnes qui ont un serveur dédié par exemple OVH, le tutoriel est directement disponible ici : <http://www.esport-tools.net/ebot/install>

I. Mise en place de CSay

Le serveur CS:GO utilise un plugin pour communiquer avec l'eBot, il s'agit de CSay qui est disponible ici : <http://www.esport-tools.net/download/CSay-CSGO.zip>

Il vous suffit de le télécharger puis de mettre le contenu de l'archive dans le dossier csgo.



Mettre le dossier addons dans le dossier csgo où est présent maps, cfg, etc. ...

Puis redémarrer le serveur grâce au panel de votre serveur. Le redémarrage est nécessaire pour que le plugin soit pris en compte par le serveur.

II. Utilisation de l'interface eBot

- Pour utiliser l'eBot, il vous suffit de vous rendre sur l'interface publique fournis par deStrO à l'adresse suivante : <http://ebot.esport-tools.net/>

- Arrivé sur cette interface, vous devez vous créer un compte avec le bouton "Create a new account", puis le valider avec le lien que vous trouverez dans l'e-mail de d'inscription.

- Une fois connecté, vous pouvez ajouter votre serveur grâce au menu "Add Gamerserver".



Server IP

Internal Servername

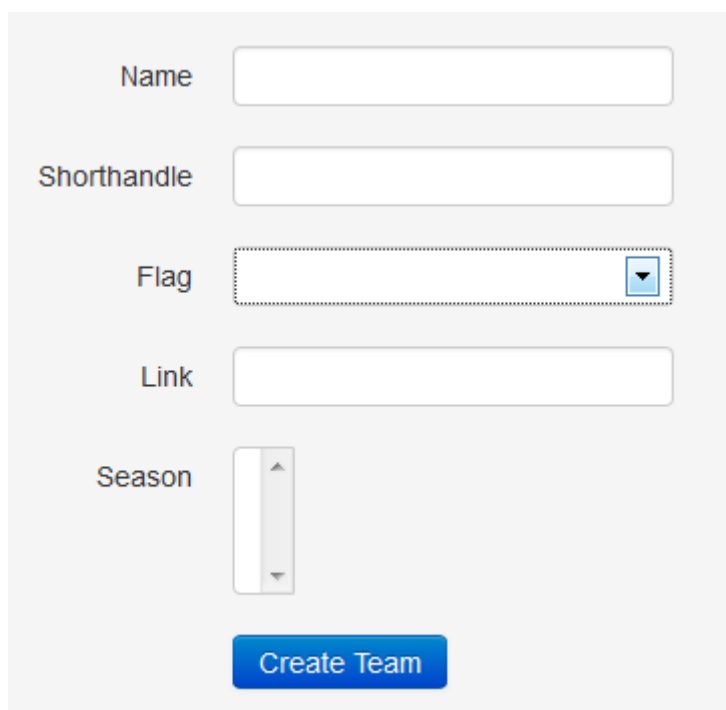
RCON Password

GOTV IP

Entrer les différentes informations de votre serveur.

Le maximum de serveurs enregistrables est deux (sauf cas exceptionnel mais pour ça il faut contacter deStrO à cette adresse mail : destro@esport-tools.net)

- Maintenant que votre serveur est créé vous pouvez ajouter votre équipe avec le menu "Create Team". Cette étape est facultative, mais vous fera gagner un peu de temps lors de la création de match.



Name

Shorthand

Flag

Link

Season

Entrer les informations de votre équipe (nom, tag, drapeau et site).

- Une fois toutes les informations entré pour le serveur et l'équipe, on peut passer à la création de match avec le menu "Create a match".

Create new Match

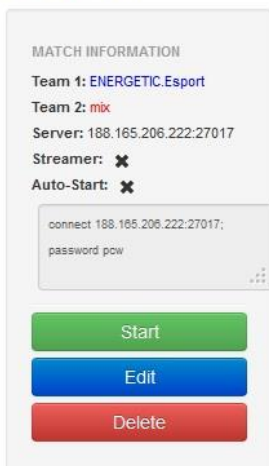
Team A	<input type="text"/>	Team Name	<input type="text"/>
Team B	<input type="text"/>	Team Name	<input type="text"/>
Rules	<input type="text" value="ebot_config"/>	Enter the name of the .cfg File without the extension (esl5on5.cfg => esl5on5)	
Password	<input type="text"/>		
Max Rounds (MR)	<input type="text" value="MR15"/>		
Play all Rounds	<input type="checkbox"/>		
Knife Round	<input checked="" type="checkbox"/>		
OverTime	<input type="checkbox"/>		
Map	<input type="text" value="de_dust2_se"/>		
Server	<input type="text" value="Energetic.ESPORT - 94.23.24"/>		
First Side	<input type="text" value="Team A CT / Team B T"/>		

Pour la création de match plusieurs informations sont demandées !

- Les noms et drapeaux des deux équipes (Si vous avez enregistré votre équipe elle sera disponible dans le menu déroulant).
- Ensuite la config à exécuter lors du lancement du match par exemple esl5on5.cfg devient esl5on5.
- Le mot de passe du serveur.
- Le nombre de rounds par side (MR15, MR12, ...)
- Play all rounds si vous ne voulez pas vous arrêtez quand une équipe gagne la map (pour le moment la commande ne fonctionne plus).
- Knifer Round permet de définir si il y a ou non un cutround.
- Overtime, choix du nombre de round et du startmoney une fois la case cochée.
- La map que vous voulez jouer (Pour le moment le support du BO3 n'est pas disponible donc vous devez recréer un match par map).
- Serveur sur lequel sera joué le match (normalement un seul dans la liste voir deux).
- First Side définie le side de chaque équipe (pas vraiment important en cas de cutround)

- Après la création de match, il faut aller dans "my matches" où va apparaitre la liste des matchs. Il suffit de cliquer sur le match pour voir ce menu.

Match Admin



MATCH INFORMATION
Team 1: ENERGETIC.Esport
Team 2: mix
Server: 188.165.206.222:27017
Streamer: ✘
Auto-Start: ✘

connect 188.165.206.222:27017;
password pow

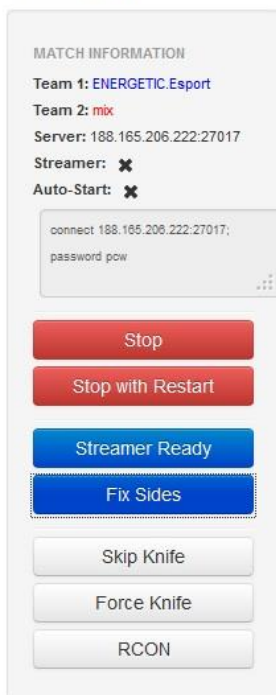
Start
Edit
Delete

Là il suffit de faire start pour lancer le match !

Edit permet de modifier les paramètres du match et rajouter le ready des streamers ou encore l'autostart.

Ou encore supprimer le match.

Match Admin



MATCH INFORMATION
Team 1: ENERGETIC.Esport
Team 2: mix
Server: 188.165.206.222:27017
Streamer: ✘
Auto-Start: ✘

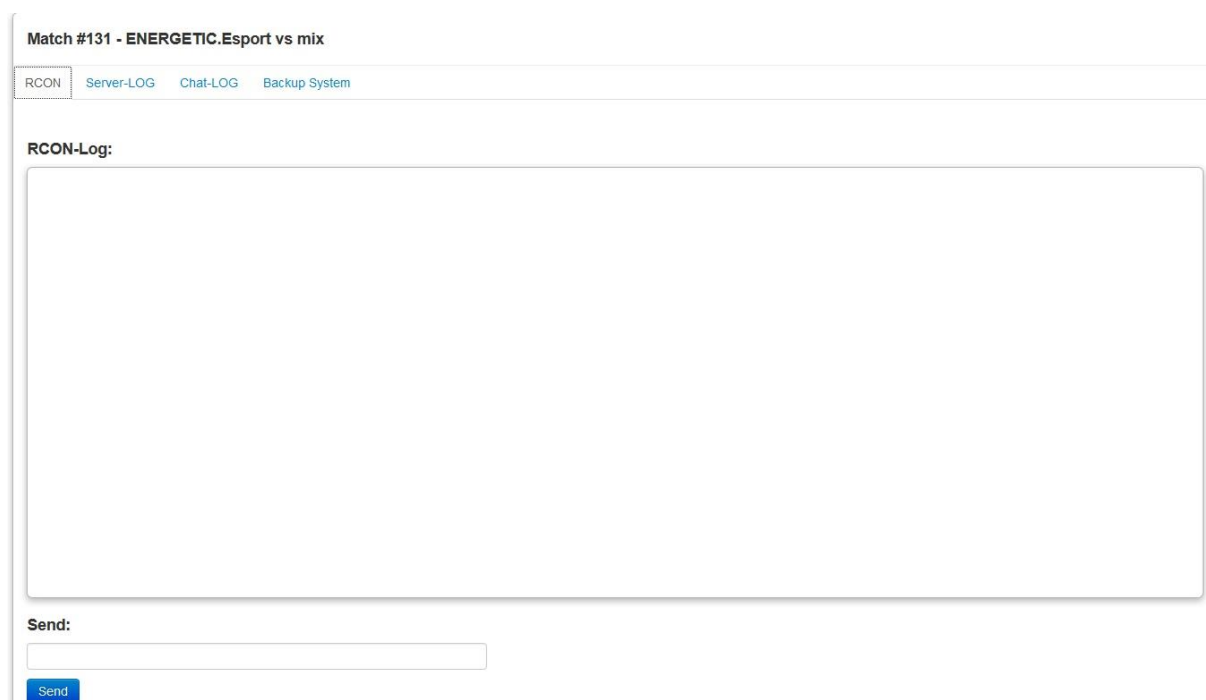
connect 188.165.206.222:27017;
password pow

Stop
Stop with Restart
Streamer Ready
Fix Sides
Skip Knife
Force Knife
RCON

Grosse nouveauté depuis la dernière version, ce nouveau menu !

En plus des commandes déjà présentes avant, on peut voir "Streamer Ready" en cas de match retransmis en live. Mais la plus grosse nouveauté la fonction RCON qui permet beaucoup de choses.

Le menu RCON donne accès à cette page.



Match #131 - ENERGETIC.Esport vs mix

RCON Server-LOG Chat-LOG Backup System

RCON-Log:

Send:

Send

Il y a plusieurs onglets :

- RCON permet d'exécuter des commandes RCON directement à partir d'ici.
- Server-LOG pour afficher les logs serveurs en cas de soucis.
- Chat-LOG pour afficher l'historique du chat
- Backup System qui facilite la gestion des backups des rounds en cas de plantage du match.

A tout moment vous pouvez voir les statistiques du match en appuyant sur "Show".

VOILA VOUS SAVEZ UTILISER L'EBOT !